

Wedstrijdverloop LPPR 2010

De wedstrijd wordt gehouden over drie afstanden, 1750 meter (voor deelnemers aan het Zuid-Holland Klassement), 4000 meter en 250 meter. Vooraf moeten de ploegen voor beide afstanden een geschatte tijd opgeven, de prognose. De ploeg met opgeteld het kleinste tijdsverschil is de winnaar van het prognose klassement. Daarnaast wordt een wedstrijdklassement opgemaakt per veld op basis van de snelheid van beide afstanden

Eerst wordt de 1750 meter als tijdtrace gehouden, waarbij de ploegen één voor één vliegend (op volle snelheid) starten met een tijdsverschil van ongeveer 15 seconden. Daarna wordt de 4000 meter als tijdtrace gehouden, waarbij de ploegen eveneens één voor één vliegend (op volle snelheid) starten met een tijdsverschil van ongeveer 15 seconden. Tussen de verschillende velden wordt een grotere interval aangehouden. Na de finish van de 1750 en 4000 meter voor het clubgebouw van De Laak roeien de ploegen door tot na de Trekvlietburg. Daar worden zij weer in originele startvolgorde gelegd en keren. De ploegen gaan weer de Trekvlietburg onderdoor en worden daar 2 aan 2 opgelijnd. Vlak na de molen is de voorstart. Er wordt boord aan boord door twee ploegen tegelijk gevaren. Ook hier is de start vliegend, dus de start van de twee ploegen hoeft niet exact gelijk te zijn en de tijd wordt individueel geklokt.

De wedstrijd wordt in 2 blokken gehouden om dubbel gebruik van boten mogelijk te maken en om te zorgen dat een blok niet te groot wordt, zodat het instappen en uitstappen niet te veel tijd in beslag nemen. Het eerste blok is om 12.00 uur en het tweede blok om 15.00 uur.

Voor het verloop van de wedstrijd is een groot aantal medewerkers nodig. Het verloop van de wedstrijd wordt hieronder iets gedetailleerder beschreven, waarbij alle taken en de rol die in een taak gespeeld wordt kort wordt besproken.

De start van de 4000 meter is iets terug van het veerpontje bij Pasgeld. Ploegen moeten ruim vier kilometer oproeien en moeten dus vanaf een uur voor de start het water op. De start van de 1750 meter is net na de

Hoornbrug (Rijswijkse kant). De ploegen die aan deze afstand deelnemen hoeven minder ver op te roeien en kunnen vanaf 40 minuten voor de start het water op.

Er zijn twee vlotcommissarissen om de ploegen snel en in volgorde het water op te krijgen. Als de ploegen bij de start van de 1750/4000 meter aankomen, worden ze opgevangen door de twee verkeersregelaars. Deze zorgen dat de ploegen voldoende ver voor de start en in startvolgorde gaan liggen. Na een signaal van de wedstrijdleiding worden de ploegen aangezet naar de start op te roeien. De voorstarter laat de ploegen met de juiste onderlinge afstand op 100 meter voor de start in wedstrijdtempo varen en daarna geeft de starter het startogenblik door aan de ploegen en aan de startregistreerder op De Laak, die de starttijd op de computer registreert. Bij de starter neemt een tijdopnemer bovendien met een stopwatch de back-up starttijd op.

Tijdens de wedstrijd worden enkele bruggen gepasseerd. Hier geldt een voorrangregel. Er staat bij alle bruggen een baancommissaris om de ploegen waar te nemen en om in te grijpen als het reglement niet wordt nageleefd. Bovendien moeten deze commissarissen eventuele protesten van ploegen vastleggen. Bij het clubgebouw van De Laak is de finish. Hier wordt door de commissaris van de finish de doorkomst van de ploegen aangegeven aan de ploegen en aan de finishregistreerder op de Laak, die de tijd in de computer vastlegt. Ook hier is er een tijdopnemer met een stopwatch voor een back-up tijd.

Door twee volgende verkeersregelaars wordt gezorgd dat de ploegen het finishgebied vrijhouden voor de volgende ploegen en dat ze door de Trekvlietbrug heen varen. Twee baancommissarissen voorbij de Trekvlietbrug zorgen dat de ploegen voldoende ver doorvaren en als ze allen door de brug heen zijn, dat ze keren, in startvolgorde gaan liggen en dat ze oproeien door de brug voor de start van de 250 meter als dat kan. Daarna komen ze bij de voorstarter van de 250 meter. Deze legt de ploegen boord aan boord en laat ze in wedstrijdtempo naar de start roeien. De start en tijdregistratie procedure is net als bij de 1750/4000 meter, maar nu zijn er twee mensen met een stopwatch, omdat de ploegen met een zeer klein verschil starten en om misverstanden te voorkomen. Bij de finish zijn er ook twee mensen met een stopwatch en is er de

Wedstrijdbaan LPPR 2010

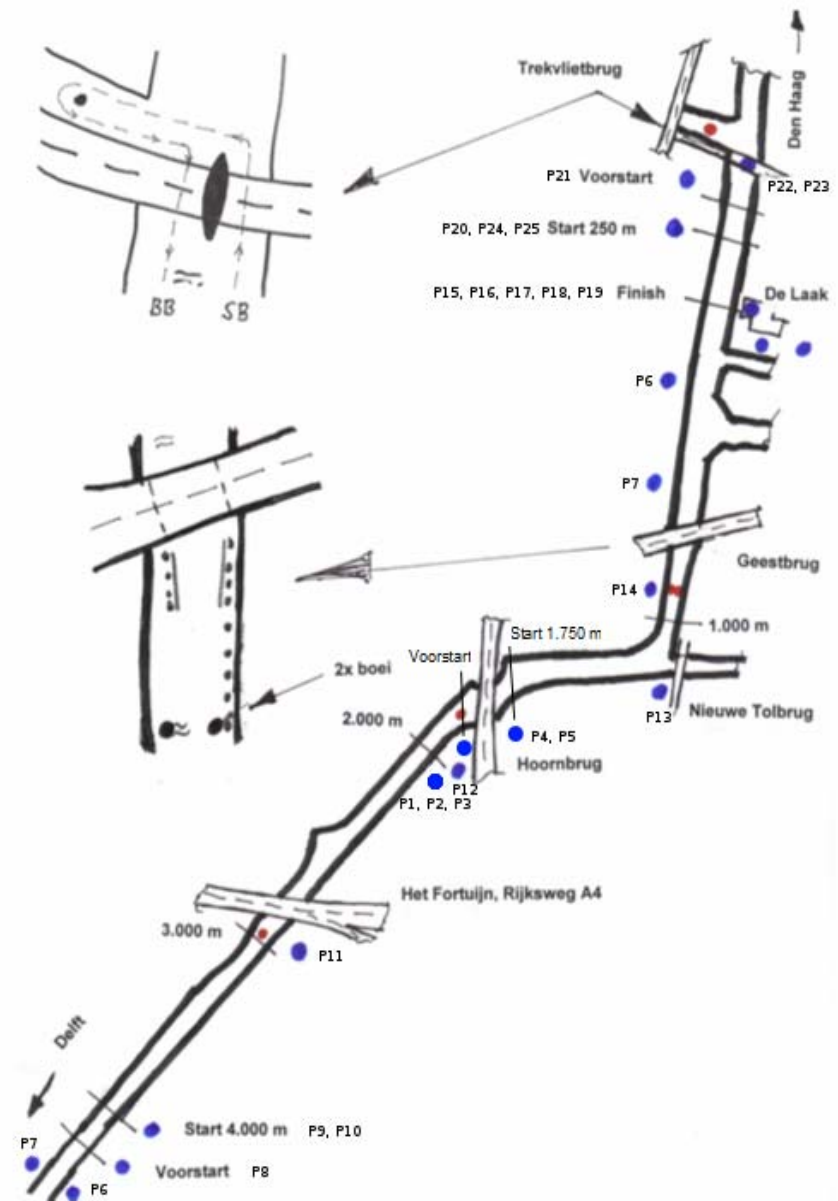
tijdwaarnemer, die rechtstreeks de finishtijd in de computer vastlegt. Deze drie personen zijn achter het raam in de trainingsruimte aanwezig. Hier staan alle computers binnen opgesteld. Bovendien is er een commissaris, die buiten de finish van de ploegen aangeeft. Binnen is ook de wedstrijdleider, die toezicht houdt op de correcte uitvoering van alle procedures. Na de finish zorgen twee baancommissarissen ervoor dat de ploegen ruimte maken voor nog finishende ploegen en dus ver genoeg doorroeien. Na de finish van alle ploegen kunnen de ploegen uitstappen.

Met de computers worden nu de uitslagen berekend. In het geval van onduidelijkheden of fouten in de tijdregistratie op de computer worden vergelijkingen gemaakt met de stopwatch tijden. De stopwatches worden allen na afloop van een blok van de wedstrijd bij de wedstrijdleiding ingeleverd. Ook worden de andere tijden steekproefsgewijze gecontroleerd. Daarna kan de uitslag vrijgegeven worden.

In het hier beschreven wedstrijdverloop zijn 34 functies beschreven. Voor elk blok moeten deze functies worden bezet. Sommige commissarissen kunnen in beide blokken werken, maar er is meestal slechts een korte periode per blok echt inzet nodig. Wedstrijddeelnemers aan een van de blokken kunnen in een ander blok commissaris zijn.

Dagschema

Tijd	Activiteit
8.00	Uitzetten baan, opbouwen netwerk en tijdwaarneming e.d.
10.00	Kamprechtersvergadering
10.30	Melden vrijwilligers bij vrijwilligersloket
10.45	Vrijwilligersinstructie in krachthonk/ergometerruimte
11.00	Oproeien 1 ^e blok
12.00	Start 1 ^e blok
13.30	Melden vrijwilligers bij vrijwilligersloket
13.45	Vrijwilligersinstructie in krachthonk/ergometerruimte
14.00	Oproeien 2 ^e blok
15.00	Start 2 ^e blok



Verkort overzicht van de vrijwilligerstaken

1. en 2. 6. en 7.	1 ^e en 2 ^e Verkeersregelaar bij Start 1750/4000m	Controleert of alle deelnemers aanwezig zijn en zorgt ervoor dat alle deelnemers in de juiste startvolgorde liggen. Enig natuurlijk overwicht en een luide stem zijn handig voor deze taak.
3. en 8.	Voorstarter 1750/4000 meter	Deze functie wordt uitgevoerd door een kamprechter.
4. en 9.	Starter 1750/4000 meter	Deze functie wordt uitgevoerd door een kamprechter.
5. en 10.	Tijdopnemer Start 1750/4000 meter	Wanneer ons computersysteem onverhoopt weigert, zorg jij voor een juiste tijdsregistratie m.b.v. de stopwatch. Nauwkeurigheid en handigheid met de stopwatch zijn noodzakelijk.
11.en 12.	Baancommissaris 't Fortuijn of Hoornbrug	Jouw taak wordt echt belangrijk wanneer 2 ploegen tegelijkertijd bij de brug aankomen. Jij bepaalt welke ploeg door het bruggat van zijn voorkeur mag. Enig natuurlijk overwicht en een luide stem zijn handig voor deze taak.
13.	Baancommissaris Nieuwe Tolbrug	Je zorgt ervoor dat ploegen niet rechtdoor gaan ri. Leidschendam. Daarnaast zorg je ervoor dat eventuele pleziervaart onze wedstrijd niet hindert.
14.	Baancommissaris Geestbrug	Deze functie wordt uitgevoerd door een kamprechter.
15.	Tijdregistreerder Start: 1750, 4000 en 250 meter	Je zorgt voor een juiste tijdsregistratie op de computer. Nauwkeurigheid en affiniteit met computers noodzakelijk.
16.	Tijdregistreerder Finish	Je zorgt voor een juiste tijdsregistratie op de computer. Nauwkeurigheid en affiniteit met computers noodzakelijk.
17.	Hoofd Commissie van Aankomst, Finisher	Deze functie wordt uitgevoerd door een kamprechter.
18. en 19.	1 ^e en 2 ^e Tijdopnemer Finish: 1750, 4000 en 250m 1 ^e en 2 ^e doorkomst	Wanneer ons computersysteem onverhoopt weigert, zorg jij voor een juiste tijdsregistratie m.b.v. de stopwatch. Nauwkeurigheid en handigheid met de stopwatch noodzakelijk.

20.en 21.	1 ^e en 2 ^e Verkeersregelaar na Finish 4km en Starter 250m	Deze functies worden uitgevoerd door een kamprechter.
22. en 23.	1 ^e en 2 ^e Baancommissaris/Verkeersregelaar Trekvluetbrug	Controleert of alle deelnemers aanwezig zijn. Zorgt ervoor dat alle deelnemers in de juiste startvolgorde liggen. Vervolgens zorg je ervoor dat de ploegen ordelijk richting de start van de sprint roeien. Enig natuurlijk overwicht en een luide stem zijn handig voor deze taak.
24. en 25.	Tijdopnemer Start 250 meter 1 ^e en 2 ^e Doorkomst	Zonder jou geen uitslagen. Wanneer ons computersysteem onverhoopt weigert, zorg jij voor een juiste tijdsregistratie mbv de stopwatch. Nauwkeurigheid en handigheid met de stopwatch zijn noodzakelijk.
26.	Wedstrijdleiding	Bert Monna en Annemarie Douwes, LPPR-commissie
27.	Eerste Vlotcommissaris	Guus Nieuwenhuis
28.	Tweede Vlotcommissaris	Zorgt ervoor dat alle ploegen ordelijk en tijdig het water opgaan. Enig natuurlijk overwicht en een luide stem zijn handig voor deze taak.
29.	Commissaris van Aankomst	Deze functie wordt uitgevoerd door een kamprechter.
30.	Hoofd jury	Humphrey Spoor
31.	Parkeerwacht	Zorgt ervoor dat auto's op ordelijke wijze parkeren. Zorgt voor de veiligheid bij het op- en afladen en het riggeren van de boten.
32.	Schipper	Zet de wedstrijd baan uit.
33.	Commissaris Veiligheid& Koffie	Rijdt gedurende de wedstrijd langs de baan en kan eerste hulp bieden als iemand omslaat. Brengt/haalt daarnaast kamprechters naar/van hun positie. Indien mogelijk brengt hij/zij koffie rond. Een auto is noodzakelijk bij het uitvoeren van deze taak.
34.	Bar	Natuurlijk horen een hapje en een drankje bij het slagen van deze dag. Enige barervaring noodzakelijk.



Deze taken worden in principe uitgevoerd door een kamprechter of vaste ploeg vrijwilligers.